Mini games

*Автор: Легаева Кристина*

Основная идея проекта заключалась в создании на языке питон приложения с графическим интерфейсом с мини играми

Способы реализации задумки:

* pygame\_gui для дружелюбного к пользователю интерфейса
* pygame для создания игр
* Работа файлами (txt, png, jpg, wav, json, otf)

Описание технологий и необходимых для запуска библиотек:

* sys для корректной работы программы
* random (randrange, choice, randint, shuffle)
* os (path.join) + для работы с папкой
* PIL (Image) для создание деталей пазла

Скриншоты:



